



VORSICHT, FUCHS!



Mitbringspiel S

5873

Ein ausgefuchstes Risikospiel

Autoren: Christian & Thilo Hutzler

Illustration: Eva Czerwenka

	5-99 Jahre
	2-4 Spieler
	ca. 15 Min.

Spielidee: Ziel ist es, zwei Bonbons zu bekommen. Ein Bonbon erhält der Spieler, der in einer Runde als Erster 4 Hasen und 4 Karotten auf seinem Picknicktableau gesammelt hat.

Spielinhalt: 1 Fuchsbau, 1 Säckchen, 5 Bonbons, 4 Picknicktableaus, 16 Hasenplättchen, 19 Karottenplättchen, 7 Fuchsplättchen

Vorbereitung:

- Fuchsbau in Tischmitte stellen
- Jeder Spieler erhält 1 Picknicktableau
- Alle 42 Plättchen ins Säckchen geben und schütteln
- 3 Plättchen unbesehen herausziehen und in Schachtel verstecken

Spielablauf:

- Reihum im Uhrzeigersinn, gespielt wird über mehrere Runden
- Der erste Spieler nimmt das Säckchen und zieht 1 Plättchen heraus

Was hast du gezogen?

- * Karotte oder Hase: neben Tableau legen; anschließend weiterziehen oder aufhören (Puzzle deine Plättchen in das Picknicktableau ein)
- * Fuchs: Zug ist sofort beendet, Plättchen neben Picknicktableau in Säckchen zurück, Fuchsplättchen in Fuchsbau stecken

- Nächster Spieler
- **Rundenende:** Sobald 1 Spieler 4 Hasen und 4 Karotten in sein Picknicktableau eingepuzzelt hat; zur Belohnung bekommt er 1 Bonbon
- **Neue Runde:** Alle eingepuzzelten Plättchen, die Füchse aus dem Fuchsbau und die 3 aus der Schachtel zurück ins Säckchen und schütteln, anschließend wieder 3 Plättchen unbesehen in Schachtel verstecken

Spielende: Das Spiel endet, sobald 1 Spieler sein 2. Bonbon erhält und damit gewinnt

Tipps und Besonderheiten:

Mit Variante für listige Füchse.

